

СОГЛАСОВАНО:

Директор  
МБУ ДО САШ № 10 МОГК



А.А.Егоров

2023

УТВЕРЖДАЮ:

Директор департамента по  
физической культуре и спорту  
администрации муниципального  
образования город Краснодар



Б.Б.Тихоненко

2023

СОГЛАСОВАНО:

Председатель регионального отделения  
Краснодарского края Общероссийской  
общественной организации инвалидов  
«Опора»

А.Е.Егоров

«О» от 26.08.2023



2023

Директор

МБУ «Центр физкультурно массовой  
работы» муниципального образования  
город Краснодар



И.В.Юнг

2023

## ПОЛОЖЕНИЕ о проведении спортивного фестиваля «Спорт без барьеров»

Краснодар  
2023 год

## **1. Общие положения**

Спортивный Фестиваль «Спорт без барьеров» проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий муниципального образования город Краснодар на 2023 год (далее – Фестиваль).

Настоящее Положение регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением Фестиваль на территории муниципального образования город Краснодар и является основанием для командирования спортсменов, тренеров, представителей и судей на Фестиваль.

## **2. Цели и задачи**

Целями и задачами Фестиваля спорта являются:

- развитие адаптивной физической культуры;
- адаптация и интеграция в обществе людей с ограниченными возможностями;
- популяризация и развитие адаптивного спорта;
- укрепление дружеских и спортивных связей.

## **3. Организаторы Фестиваля**

Департамент по физической культуре и спорту администрации муниципального образования город Краснодар (далее - Департамент) определяет условия проведения соревнований в соответствии с настоящим Положением.

Организаторы соревнований:

- региональное отделение Краснодарского края Общероссийской общественной организации инвалидов «Опора»;

муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Спортивная адаптивная школа № 10» муниципального образования город Краснодар;

муниципальное бюджетное учреждение «Центр физкультурно – массовой работы» муниципального образования город Краснодар.

Непосредственное проведение соревнований возлагается на главную судейскую коллегию.

Организаторы соревнований имеют право приостанавливать и прекращать соревнования, изменять сроки их проведения и утверждать их итоги.

## **4. Обеспечение безопасности участников и зрителей Фестиваля**

Фестиваль проводится на спортивных сооружениях, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на

территории Российской Федерации и Краснодарского края, направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

Обеспечение безопасности участников и зрителей на Фестивале осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353.

Ответственные исполнители:

- организатор соревнований;
- собственник (пользователь) спортивного объекта;
- главный судья соревнований.

Медицинское обеспечение соревнований осуществляется в соответствии с Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23 октября 2020 г. № 1144-н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

## **5. Время и место проведения Фестиваля**

Фестиваль проводится с 20 по 22 октября 2023 года по адресу: г. Краснодар, ул. Вавилова, 37.

## **6. Виды Фестиваля**

6.1. Фестиваль проводится среди юношей и девушек, мужчин и женщин (далее - участники), использующих протезы рук и протезы ног.

6.2. Заявки на участия в соревнованиях принимаются от:

- участников от организаций-производителей технических средств реабилитации (ТСР),
- участников от общественных организаций инвалидов;
- участников от организаций сопровождающих участников специальной военной операции, отнесенных к категории инвалидов с ампутацией конечностей и другими нарушениями опорно-двигательного аппарата.

## **7. Технические средства реабилитации**

Все технические средства реабилитации, используемые в фестивале, должны управляться самими участниками без посторонней помощи.

## **8. Программа Фестиваля**

Фестиваль включает в себя следующие виды соревнований (дисциплины):

- функциональные протезы рук;
- функциональные протезы бедра;
- функциональные протезы голени.

## **9. Заявки на участие в Фестивале, отказ от участия, замены в командах**

9.1. Участники, принимающие участие в Фестивале, обязаны в установленные сроки направить организаторам соревнований через на электронную почту [orinva.krasnodar@mail.ru](mailto:orinva.krasnodar@mail.ru) заявку. Участник может участвовать в нескольких дисциплинах одновременно.

9.2. Отказ от участия. Если участник отказывается от участия в заявленной дисциплине, то он должен самостоятельно или через руководителя команды официально известить об этом организаторов или главного судью соревнований.

9.3. Замены в командах допускаются в исключительных случаях в соответствии с Положением.

## **10. Распределение участников**

10.1. Распределение участников по прохождением трассы и по трассам осуществляется на основании результатов жеребьевки, кроме случаев, предусмотренных настоящим Положением.

10.2. Количество участников, стартующих одновременно, зависит от ширины состязательной зоны и определяется в соответствии с установленной шириной каждой трассы.

10.3. Если участник снимается с состязаний после жеребьевки, но не позднее, чем за час до старта, то при необходимости судейская коллегия может провести другую жеребьевку.

10.4. Если в предварительном этапе соревнований участник не стартовал или не закончил дистанцию по уважительным причинам, то для его допуска к следующему этапу состязаний судейская коллегия должна обязать участника пройти дистанцию в сопровождении судьи, установив контрольное время на уровне результата последнего участника, прошедшего в следующий этап соревнований.

10.5. При отказе участника от участия в отборочном или полуфинальном этапе состязаний на его место решением жюри может быть допущен другой участник, занявший в предыдущем этапе или рейтинге место, последующее за отказавшимся участником.

10.6. Допуск участников к последующим этапам состязаний производится на основании места, занятого в предыдущем этапе.

**10.7. Отказ от участия в состязаниях и дисквалификация после жеребьевки.**

Если участник отказывается от участия в состязаниях, снимается с состязаний или дисквалифицируется после проведения жеребьевки, судейская коллегия принимает следующие меры: если отказ от участия, снятие с состязаний или дисквалификация происходит перед стартом первого предварительного, первого отборочного этапа и первого полуфинала в данном классе, главный судья может предпринять соответствующие действия по изменению результатов жеребьевки или провести новую жеребьевку. В протоколах в результатах по данному участнику должно быть указано «Не стартовал», «Снят» или «Дисквалифицирован» и ему дается последнее место в этом классе.

10.8. Если участник стартовал и не финиширует, то в протоколе по этому участнику должно быть указано «Не финишировал». Число участников, определенных жеребьевкой для следующего этапа, остается неизменным. Участник, который не финиширует в данной попытке прохождения трассы, не может больше состязаться в данном классе. Ему дается последнее место в полном списке участвующих участников в данном классе. В случае наличия внешних неконтролируемых проблем, которые не позволяют участнику финишировать в гонке, Главный судья может дать ему последнее место в данной попытке прохождения трассы.

10.9. Если участник снят с прохождения трассы или дисквалифицирован после старта первого прохождения трассы в данном классе, то в этом случае в протоколе отмечается «Снят» или «Дисквалифицирован». Число участников, определенных для следующего этапа соревнований остается неизменным. Участник, который снят или дисквалифицирован не может состязаться снова в этом классе, ему дается последнее место среди участвующих участников данного класса.

## 11. Протесты

11.1. Официальный представитель команды или индивидуальный участник имеет право заявить протест на решения членов судейской коллегии, действия участников, официальных представителей других команд, участвующих в соревнованиях, если они противоречат Положению.

11.2. Порядок и сроки подачи протестов:

11.3. При нарушении Правил состязаний во время прохождения трассы (на старте, при прохождении трассы, на финише) или во время движения на старт, протест заявляется участником устно (не позднее 2 минут

после окончания данной попытки прохождения трассы (если участник не согласен с действиями и решениями судьи во время прохождения трассы) или официального объявления результатов прохождения трассы в данной дисциплине (если участник или команда заметили техническую ошибку в результатах)) старшему судье или судье, сопровождавшему прохождение трассы, с последующим письменным оформлением протеста на бланке (бланк выдается в судейской комнате) и подачей его Главному судье состязаний. Время подачи оформленного протеста на бланке ограничивается 5-ю минутами после окончания данной попытки прохождения трассы (если участник не согласен с действиями и решениями судьи во время прохождения трассы) или официального объявления результатов прохождения трассы в данной дисциплине (если участник или команда заметили техническую ошибку в результатах)) по той дисциплине, в которой был заявлен участник.

11.4. При несоблюдении Положения о фестивале (нарушение порядка допуска участников к состязаниям, несоответствие возраста или квалификации участников, их принадлежности к организации, изменения в программе и т.п.), протест заявляется официальным представителем команды или индивидуальным участником в письменном виде Главному судье соревнований в любое время, но не позднее, чем через 5 минут после окончания последнего прохождения трассы в данной дисциплине.

11.5. Письменные протесты рассматриваются Советом жюри фестиваля в день их подачи. Решение по протесту оформляется письменным заключением Совета жюри фестиваля и приобщается к отчёту судейской коллегии о состязаниях. Подающему протест, выдается копия.

## **12. Требования к участникам Фестиваля и условия их допуска**

12.1. К участию в Фестивале допускаются участники, получившие допуск медицинского работника, привлеченного к организации Фестиваля и соответствующие возрастным требованиям и другим требованиям Положения.

12.2. Участники Фестиваля обязаны:

- знать Положение о спортивном фестивале «Спорт без барьеров», программу соревнований;
- соблюдать нормы поведения, морали и этики как на местах проведения соревнований, так и вне их;
- знать и соблюдать порядок в период проведения соревнований, правила движения на трассе и т.п.;
- не пересекать финишную линию в любом направлении и не находиться на ней во время финиша участников;
- безоговорочно выполнять все распоряжения и указания судей;
- вести честную состязательную борьбу на трассе и не прекращать состязания за исключением экстренных случаев;
- при необходимости прекратить прохождение трассы и оказать

помощь пострадавшему участнику;

- соблюдать правила движения и уважения в зоне разминки и заминки;

- не вступать с судьями в пререкания и не демонстрировать своё недовольство их решениями.

12.3. Участники соревнований имеют право:

- обращаться с заявлением или просьбой к судьям на трассе и к главному судье;

- заявлять протесты на какие-либо нарушения Положения. В этом случае сразу после финиша участник обращается к судье или главному судье с заявлением, чтобы принятый протест был в дальнейшем рассмотрен.

### **13. Официальные представители команд и тренеры. Их права и обязанности**

Каждая команда, участвующая в Фестивале, назначает своего официального представителя, фамилия которого указывается в заявке.

### **14. Обеспечение безопасности участников**

14.1. На Оргкомитет возлагается:

14.1.1. Выбор места для трасс Фестиваля по дисциплинам, расположение трассы, места старта и места финиша производится с учётом возможности обеспечения безопасности участников.

14.1.2. При прибытии участников к месту соревнований и представителей команд член судейской бригады проводит инструктаж о мерах безопасности.

О прохождении инструктажа пилоты расписываются в ведомости инструктажа.

14.1.3. Программа Фестиваля, Положение о спортивном фестивале, инструкция по технике безопасности, должны быть представлены на площадке соревнований в доступных для участников местах.

14.1.4. Фестиваль разрешается проводить только при наличии медперсонала.

14.1.5. При возникновении любых условий, угрожающих безопасности участников во время их выступления соревнования должны быть прерваны или прекращены.

14.1.6. Участие в Фестивале разрешается только на индивидуальных технических средствах реабилитации, оборудованных в соответствии с требованиями настоящего Положения.

14.1.7. В случае повреждения ТСР (умышленном повреждении), расходы по ремонту, осуществляются за счет виновных, нарушивших правила движения по трассе во время соревнований.

14.1.8. Виновный в инциденте определяется решением Совета жюри после поступления письменного запроса через Главного судью соревнований. Решение оформляется в письменном виде.

## **15. Судейская коллегия соревнований**

15.1. Главная судейская коллегия утверждается организаторам соревнований.

15.2. Численный состав судейской коллегии и обслуживающего персонала Фестиваля определяется в зависимости от масштаба и характера фестиваля.

15.3. При проведении Фестиваля организуется Совет жюри (не менее 3 человек) в составе Главного судьи или его заместителя, и представителей организаторов соревнований. В его задачу входит решение спорных вопросов и рассмотрение протестов. Совет жюри утверждается до начала соревнований.

## **16. Общие обязанности судей**

16.1. На Фестивале для всех судей обязательна единая форма одежды. Судьи, работающие на трассе соревнований, должны иметь отличительные знаки.

10.2. Судья обязан:

- твердо знать и неуклонно выполнять Положение и технику безопасности соревнований, быть организованным, дисциплинированным и беспристрастным;

- в назначенный срок явиться на место проведения соревнований, чтобы пройти инструктаж, получить необходимый инвентарь, документацию, проверить рабочее место и быть готовым к выполнению своих обязанностей;

- сообщить главному судье о любом случае нарушения участниками Положения Фестиваля и норм поведения, а также о любых несчастных случаях и происшествиях.

10.3. Судье запрещается:

- покидать место проведения соревнований без разрешения старшего судьи бригады, в которую он входит, или главного судьи;

- быть участником данных соревнований, представителем или тренером выступающей команды.

## **17. Трасса Фестиваля**

17.1. Трассу для соревнований можно устраивать в зоне, обеспечивающей полную безопасность участников состязаний.

17.2. Пространство для проведения фестиваля должно иметь возможность выполнять задания без помех, иметь достаточно места для финиша и старта.

17.3. Стартовая и финишная зоны линейных трасс должны быть не менее 2 метров и отмечены белыми линиями.

## **18. Инвентарь**

Дизайн и технические требования должны определяться организаторами соревнований.

## **19. Проведение соревнований. Старт**

19.1. Стартовая зона. Участник может войти в стартовую зону по разрешению судьи. Участники должны быть у своей стартовой линии не позднее, чем за две минуты до указанного времени старта. Судья может дать старт, не дожидаясь отсутствующих участников. Участник, подошедший с опозданием к своему стартовому месту, получает от судьи «Предупреждение».

19.2. При неявке участника ко времени старта он не допускается к старту.

19.3. Стартовая процедура. Судья сообщает участникам их места на старте. Он дает старт попытке прохождения трассы, когда участники готовы. Только судья на старте решает, что участники точно готовы. Если судья на старте считает, что старт взят неправильно, судья останавливает прохождение трассы и дает «Предупреждение» участнику или участникам, который(е) по мнению судьи на старте совершили фальстарт. Участник, получивший два «предупреждения» в одном прохождении трассы, за любые нарушения, должен быть исключен из прохождения трассы в данном классе.

19.4. При переносе попытки прохождения трассы по каким-либо причинам предупреждение, полученное участниками за опоздание на старт или фальстарт, сохраняет свою силу. Участники должны быть у своих стартовых линий не позднее, чем за две минуты до времени старта их попытки прохождения трассы. За две минуты до указанного времени старта судья объявляет «Две минуты», означающее для участников, что они формально поступают в распоряжение судьи. Объявление «Две минуты» для участников является указанием подготовиться к попытке прохождения трассы, то есть снять дополнительную одежду, проверить инвентарь и т.д. Перед подачей стартовых команд судья должен убедиться, что судья на трассе и судья на финише готовы к проведению попытки прохождения трассы. Когда участники находятся на стартовой линии и готовы к прохождению, судья на старте сообщает об этом, произнося команду «Внимание». Затем судья дает старт, произнося команду «Марш». Если стартовая процедура прерывается по какой-либо внешней причине или по причине фальстарта, судья должен начать стартовую процедуру снова.

## **20. Прохождение трассы**

### **20.1. Поломка в стартовой зоне**

В случае поломки индивидуального технического средства реабилитации в стартовой зоне участник сигнализирует о случившемся. В этом случае судья останавливает прохождение трассы участником, у которого произошла поломка. Если прохождение трассы остановлено, судья должен выяснить причину, вызвавшую остановку, и после консультации с Главным судьей (если это необходимо) принять решение о дальнейших шагах.

### **20.2. Ответственность участников во время прохождения трассы**

В ходе попытки прохождения трассы участники должны держаться своей дорожки трассы и не пересекать пути других участников, не мешать им следовать по своей трассе. Участники, выходящие за пределы своей трассы, не должны извлекать из этого выгоды или создавать помехи сопернику, в этом случае они могут быть наказаны, вплоть до снятия с прохождения трассы. Если участник выходит за пределы своей трассы, он делает это на собственный страх и риск. Только судья выносит решение идет участник по своей трассе или создает помеху другому участнику.

### **20.3. Действия судьи во время прохождения трассы участниками**

Судья сразу после старта находится позади последнего участника. Судья должен воспрепятствовать тому, чтобы какой-либо внешний фактор мог принести выгоду или помешать одному из соревнующихся участников. В ходе гонки судья не должен направлять участников или давать им указания относительно прохождения трассы. Все участники должны самостоятельно передвигаться на трассе.

### **20.4. Предупреждение пилотам**

Судья должен предупреждать участников лишь в тех случаях, когда они на грани создания помехи одному из своих соперников или на пути следования возникает препятствие. Замечания судьи должны немедленно выполняться всеми участниками. Участники, вторично не выполнившие замечание, получают предупреждение и после второго предупреждения снимаются с трассы и исключаются из соревнований в данной дисциплине. Судья может снять участников с трассы без предупреждения, если они совершили особо грубую и опасную ошибку или вели себя недисциплинированно. Он может остановить соревнования, наложить санкции на виновного участника и принять решение о повторении прохождения трассы.

## **21. Финиш и определение времени**

21.1. Участник считается финишировавшим, когда линию финиша пересекла любая часть тела участника.

**21.2. Одновременный финиш.** Если в попытке прохождения трассы порядок финиша двух или более участников при равенстве набранных баллов не может быть определен, то в этом случае считается, что данные участники финишировали одновременно и выполняются следующие процедуры:

- Если между участниками, набравшими одинаковое количество баллов и показавшими одинаковое время, решается вопрос о переходе на следующий этап соревнований или при проведении финала должен быть организован дополнительный забег на трассе между этими участниками;

- Дополнительный забег должен быть проведен в этот же день;

- Если все участники, которые финишировали одновременно и в любом случае переходят на следующий этап, дополнительный забег не проводится и занятые места определяются жребием.

## **22. Санкции за нарушения**

22.1. За нарушения Правил на участников могут быть наложены следующие взыскания:

- замечание;
- предупреждение;
- снятие с дистанции;
- дисквалификация.

22.2. Участники Фестиваля при грубом или умышленном нарушении, при неэтичном поведении дисквалифицируются на данные состязания Главным судьей.

22.3. Дисквалификация означает лишение права участвовать в данных состязаниях с аннулированием полученных ранее занятых мест.

## **23. Награждение победителей и призеров Фестиваля**

Победители и призеры Фестиваля награждаются грамотами и медалями департамента по физической культуре и спорту администрации муниципального образования город Краснодар (далее – Департамент).

## **24. Условия финансирования Фестиваля**

Расходы, связанные с оплатой услуг медицинского обеспечения, во время проведения Фестиваля осуществляется за счет средств МБУ «ЦФМР» МОГК.

Расходы, связанные с приобретением наградного материала (медали, грамоты), осуществляется за счёт средств Департамента.

Расходы, связанные с командированием участников, тренеров, представителей команд несут командирующие организации.

**ПРАВИЛА**  
**проведения спортивного фестиваля**  
**«Спорт без барьеров» 2023**

Краснодар  
2023 год

## Содержание

1. Общие определения и правила.....	3
1.1. Определения.....	3
1.2. Дисциплины соревнований .....	4
1.3. Общие правила.....	4
1.4. Общие правила соревнований.....	4
1.4.2. Ранжирование.....	8
1.4.3. Правила взаимодействия .....	8
1.4.4. Апелляции.....	8
1.5. Право на участие в соревнованиях .....	8
1.5.1. Критерии отбора пилотов.....	8
1.5.2. Критерии приемлемости технологии.....	9
2. Функциональные протезы рук .....	10
2.1. Критерии отбора .....	10
2.1.1. Пилот.....	10
2.1.2. Технология.....	10
2.2. Особые правила для забега.....	10
2.3. Определение задач .....	11
2.3.1. Бутылки.....	11
2.3.2. Стаканы.....	11
2.3.3. Ёмкости.....	12
2.3.4. Посуда.....	13
2.3.5. Уборка.....	13
2.3.6. Тактильные ящики .....	14
2.3.7. Мозайка.....	16
2.4. Соревнование и подсчет баллов.....	24
3. Функциональные протезы ног (протезы бедра, протезы голени).....	17
3.1. Критерии отбора.....	17
3.1.1. Пилот.....	17
3.1.2. Технология.....	17
3.2. Особые правила для забега.....	17
3.3. Описание задач.....	18
3.3.1. Ящики.....	18
3.3.2. Барьеры.....	18
3.3.3. Камни .....	19
3.3.4. Бревна .....	19
3.3.5. Косогор .....	20
3.3.6. Пенальти.....	21
3.4. Соревнование и подсчет баллов.....	21

# 1. Общие определения и правила.

## 1.1. Определения.

- Команда - Организация, целью которой является участие в спортивном фестивале «Спорт без барьеров».
- Официальное лицо команды - Аккредитованный член команды, который вносит свой вклад в участие команды в спортивном фестивале «Спорт без барьеров».
- Менеджер команды - должностное лицо команды, которое отвечает за общую организацию и управление командой в определенной дисциплине.
- Пилот - официальное лицо команды, отвечающее критериям отбора и участвующее в состязаниях в определенной дисциплине.
- Представитель службы поддержки - сотрудник команды с определенным опытом, который поддерживает команду в определенной области (например, техник).
- Техническое средство реабилитации (ТСР) - Техническое устройство, разработанное и созданное для оказания помощи человеку с ограниченными возможностями в выполнении определенных задач.
- Медицинский контроль - заранее определенный процесс, предназначенный для систематической проверки соответствия пилотов общим и специфичным для дисциплины критериям отбора, а также для обеспечения безопасности участия с медицинской точки зрения. Медицинский осмотр проводится независимыми медицинскими экспертами, назначенными организационным комитетом фестиваля, которые будут хранить предоставленную информацию в тайне.
- Судья - официальное лицо, которое отвечает за оценку поведения пилота во время выполнения задачи и соблюдение общих и специфических правил во время забега.
- Судейская бригада – состав лиц, определяемый Судьей, для работы на трассе во время соревнований.
- Споттер – член судейской бригады, сопровождающий пилота во время забега, чтобы предотвратить его падение, помочь ему встать или покинуть трассу. Наблюдатель обучен вмешиваться только в случае неминуемой опасности для пилота или его окружения.
- Хронометрист – член судейской бригады, который отвечает за измерение времени, необходимого пилоту для выполнения соревновательных задач во время забега.
- Соревновательная задача - Отдельный этап трассы, отражающий конкретную повседневную задачу в данной дисциплине. Каждая задача определяется набором инфраструктуры, пространством задач и набором правил. Правила определяют критерии успешного завершения или неудачи выполнения задачи.
- Забег - рассчитанная по времени попытка одного пилота решить весь набор задач в данной дисциплине.

- Соревнование - совокупность всех стартов в данной дисциплине.
- Направление забега - самый прямой маршрут между линией старта и финиша.

## **1.2. Дисциплины соревнований.**

Соревнования состоят из следующих четырех дисциплин:

- Функциональные протезы рук (ARM)
- Функциональные протезы ног (LEG) (Протезы бедра, Протезы голени)

## **1.3. Общие правила.**

Следующие Общие правила (GR) применяются ко всем дисциплинам:

GR-1 Команда может быть сформирована производителями ТСР, центром протезирования, реабилитационным центром, общественной организацией инвалидов, организацией сопровождающей участников специальной военной операции, отнесенных к категории инвалидов с ампутацией конечностей и другими нарушениями опорно-двигательного аппарата. Каждой командой должен управлять менеджер команды.

Комментарий к GR-1: В исключительных случаях руководителем команды и пилотом может быть одно и то же лицо.

GR-2 Каждая из команд имеет право принимать участие в нескольких дисциплинах одновременно.

GR-3 Команды должны обеспечить своему пилоту (пилотам) достаточную подготовку к выполнению заданий перед соревнованием.

GR-4 Команды должны включать в свой состав пилотов с уровнем физической подготовки и владения используемыми ими устройствами, достаточными для участия в соревнованиях.

## **1.4. Общие правила соревнований.**

GR-5 Не разрешается менять пилотов (т.е. пилота и резервного пилота) между различными забегами одного и того же соревнования.

GR-6 Запрещается менять ТСР (или его компоненты) или изменять его функции во время забега. Допускается техническое обслуживание или ремонт с использованием идентичных запасных частей. Незначительные регулировки, которые не влияют на основные функции или безопасность ТСР, разрешены после того, как ТСР прошло техническую проверку – при условии, что детали, используемые для этих

регулировок, были установлены и прошли техническую проверку.

GR-7 Между забегами любой представитель команды может обслуживать или менять компоненты ТСП.

GR-8 Все компоненты, которые используются во время забега, должны находиться при пилотах от начала до конца забега.

GR-9 Во время забега пилоты могут обслуживать и/или ремонтировать свое ТСП.

GR-10 Во время забега прямое или дистанционное управление ТСП любым лицом, кроме пилота, не допускается.

GR-11 Разрешена беспроводная связь между компонентами ТСП.

GR-12 Во время забега пилоту не должны помогать другие люди или служебные животные (например, служебная собака) для решения задач или их частей.

Комментарий к GR-12: Случаи, когда пилота должен сопровождать другой человек или служебное животное по медицинским показаниям, будут оцениваться организационным комитетом индивидуально.

GR-13 Во время забега один представитель команды может передвигаться рядом с пилотом по полю соревнований в специально отведенной зоне. Если иное не указано в правилах конкретной дисциплины, представитель команды может устно взаимодействовать с пилотом (например, для инструктажа). В случае любого физического вмешательства представителя команды в работу ТСП забег для этого пилота прекращается. Текущий результат пилота берется в качестве результата за этот забег (см. также GR-29).

GR-14 Не допускается радиосвязь между пилотом и любым другим лицом во время забега.

GR-15 В определенных дисциплинах наблюдатели должны соблюдать общие правила безопасности во время забега.

GR-16 Пилоты должны быть готовы к своему забегу в указанное организационным комитетом время и место. В противном случае пилоту не разрешается начинать забег.

GR-17 Пилоты должны быть готовы начать свой забег по инструкции. Любая неоправданная задержка приводит к дисквалификации с забега.

#### **1.4.1. ARM, LEG.**

##### **1.4.1.1. Инфраструктура соревнований**

GR-18 Забеги проходят на трассе и состоят из заданий, специфичных для конкретной дисциплины. Область задачи (пространство задач) определяется линией старта, двумя боковыми линиями и линией финиша. Эти линии должны быть перпендикулярны друг другу.

GR-19 Ширина полосы составляет 3 м.

GR-20 Линия старта и финиша, а также боковые линии задания должны быть четко выделены.

GR-21 На соревновательном участке элементы задач должны быть размещены на ровной и твердой поверхности. Возможно использование дополнительного напольного покрытия.

Комментарии:

Если не указано иное, все размеры указаны в миллиметрах, а вес – в килограммах.

Для увеличения трения некоторые поверхности могут быть покрыты краской, содержащей кварцевый песок (например, пандусы или камни). В качестве альтернативы может быть использована противоскользящая лента.

##### **1.4.1.2. Проведение забегов.**

GR-22 Судьи измеряют общее время забега пилотов.

GR-23 Если в конкретных правилах задания не указано иное, пилот должен пересечь каждое препятствие задания один раз на пути от старта до финиша задания.

GR-24 Задачи должны решаться в порядке их расположения на трассе.

GR-25 Не разрешается повторять задачу после прохождения финишной черты задачи, после пропуска задачи или после сбоя задачи.

GR-26 Если задание пропущено, его необходимо обойти с правой стороны (в направлении забега).

GR-27 Задание начинается, как только пилот пересекает линию старта задания в первый раз.

GR-28 Задание заканчивается, когда пилот в первый раз пересекает финишную черту задания.

GR-29 Забег считается завершенным в любом из следующих случаев:

- (1) Пилот пересекает финишную черту последнего задания
- (2) Истек лимит времени забега
- (3) Достигнуто максимальное количество предупреждений
- (4) Грубое нарушение поведения и правил соревнований влечет за собой прекращение забега.

GR-30 Если пилот получает три предупреждения в течение одного и того же забега, то забег для этого пилота прекращается. Сумма набранных баллов за каждое пройденное задание принимается за общий балл в этом забеге. Каждое предупреждение передается пилоту в устной форме.

GR-31 В случае остановки забега пилот должен проследовать к финишной черте задания без какой-либо неоправданной задержки. При необходимости можно попросить наблюдателей вмешаться и помочь пилоту добраться до финиша.

GR-32 Задание считается невыполненным, если контрольный край любой боковой линии пространства задания пересекается какой-либо частью ТСР (включая костыли, если применимо) или тела пилота. Комментарий к GR-32: Для того, чтобы боковая линия считалась пересеченной, пилот должен коснуться земли за боковой линией.

GR-33 Задача не выполнена, если какой-либо объект задачи касается поверхности земли за контрольным краем боковых линий, стартовой или финишной линии пространства задачи, вызванного каким-либо действием пилота.

GR-34 Задача не выполнена, если пилот перемещает какие-либо препятствия и объекты, которые явно не предназначены для перемещения в соответствии с правилами, специфичными для конкретной задачи.

GR-35 Задача не выполнена, если пилот касается красного объекта, входит в зону задания или выходит из нее, или наступает на препятствия или преодолевает их в месте, которое обозначено красным цветом или которое окрашено в красный цвет на иллюстрациях задачи любой частью тела или ТСР.

GR-36 Задача не выполнена, если оно досрочно прекращено пилотом или судьей из-за нарушения правил.

GR-37 Невыполнение задания обозначается красным светом маяка сигнальной колонны и устно сообщается судьей пилоту (“задание не выполнено!”).

GR-38 По всем спорным вопросам по технике выполнения заданий решение принимает судья.

#### **1.4.2. Ранжирование.**

GR-39 Каждый пилот оценивается относительно результатов всех других пилотов в той же дисциплине на основе их очков и времени. Для ранжирования пилотов применяются следующие правила:

- (1) количество набранных очков
- (2) время прохождения трассы

#### **1.4.3. Правила взаимодействия**

Устное общение во время забегов должно осуществляться в следующей форме:

От судьи к пилоту в следующих ситуациях:

- Задание не выполнено, например, после нарушения правила задания: “Задание не выполнено”
- Предупреждения: “предупреждение номер X”
- Остановка забега, например, после трех предупреждений: “остановка забега”
- Подтверждение правильного выполнения predetermined подзадач: “Да” (или “Нет”, если судья не согласен с текущим выполнением, когда пилот запрашивает подтверждение).

От пилота к судье в следующих ситуациях:

- Пилот застрял на задании и для этого ему требуется помощь споттеров: “помогите” (задача не выполнена, забег продолжается).
- Аварийная ситуация: “S.O.S” (приводит к остановке забега).

#### **1.4.4. Апелляции.**

GR-40 В случае события или решения, которые индивидуальный участник или одна из команд считают несправедливыми, у них есть возможность подать письменную апелляцию руководству соревнований.

### **1.5. Право на участие в соревнованиях.**

#### **1.5.1. Критерии отбора пилотов.**

Пилоты должны соответствовать следующим критериям, чтобы иметь право на участие:

GR-41 Пилот должен пройти медицинский осмотр.

GR-42 Пилотам должно быть не менее 18 лет в первый день соревнований.

GR-43 Пилоты должны обладать достаточными когнитивными и коммуникативными способностями, чтобы понимать Правила и следовать инструкциям персонала соревнований.

GR-44 Пилоты должны соответствовать критериям отбора пилотов для конкретной дисциплины.

Комментарий к GR-44: Пилоты, имеющие более серьезные нарушения, чем те, которые определены в критериях отбора, имеют право на участие, хотя они могут оказаться в невыгодном положении по сравнению с теми пилотами, которые более точно соответствуют критериям отбора.

GR-45 Участие должно быть безопасным для пилота.

GR-46 Требуемая для забегов медицинская информация должна быть предоставлена участниками до начала соревнований в соответствии с правилами регистрации и подачи заявок.

GR-47 После того, как пилот прошел медосмотр, о любых изменениях в состоянии здоровья пилота (влияющих на допуск к дисциплине или общее состояние здоровья) должно быть немедленно сообщено организационному комитету фестиваля.

### **1.5.2. Критерии приемлемости технологии**

Разрешается использовать различные ТСП, модифицированные версии коммерческих устройств, прототипы или исследовательские устройства. В любом случае, ТСП должны соответствовать всем следующим критериям, чтобы иметь право на участие:

GR-48 ТСП должно пройти техническую проверку.

GR-49 ТСП должно быть безопасным для пилота и окружения в любое время.

GR-50 Запрашиваемая организаторами необходимая техническая, функциональная информация о ТСП должна быть представлена участниками до начала соревнований.

## **2. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ПРОТЕЗЫ РУК.**

### **2.1. Критерии отбора.**

#### **2.1.1. Пилот.**

В дополнение к общим критериям отбора пилотов, изложенным в главе 1.5.1 пилоты должны соответствовать следующим критериям, чтобы иметь право на участие в дисциплине Функциональные протезы рук:

ARM-1-Пилот-1 Пилот имеет инвалидность, связанную ампутацией верхн(ей)их конечностей. Пилот - пользователь протеза предплечья.

#### **2.1.2. Технология.**

Критерии приемлемости технологии изложены в Главе 1.5.2.

Общие комментарии по протезам:

- Допускаются протезы без питания или с питанием (от двигателя или тела).
- Ассистивное устройство может иметь любое количество активно приводимых в действие суставов (например, для открывания/закрывания кисти или пронации/супинации запястья). Протезное устройство может иметь несколько пассивных или механически соединенных суставов (например, на пальцах). Также допускаются системы с приводом от корпуса (например, с кабельным приводом).
- Если в правилах для конкретной задачи не указано иное, допустимы любые технические средства (и их комбинации) для сбора информации об окружающей среде.
- Для протеза нет ограничений по весу.

### **2.2. Особые правила для забега.**

- ARM-1 Пилотам нельзя использовать рюкзаки, сумки, карманы, веревки или одежду для перемещения элементов трассы, но разрешается их использовать для переноски компонентов ТСП (например, батареи, блоки управления, инструменты, оборудование для перестановки и т.д.)
- ARM-2 Если обратное не оговорено правилами, не допускается прикасаться к протезу пока он находится в непосредственном контакте с элементами трассы.

Комментарий к ARM-2: Ненадежный контроль функций протеза кисти во время изменения положения руки является проблемой для многих пользователей протезов руки. Они часто прибегают к выключению устройства, чтобы сохранить надежный захват для перемещения предметов. Несмотря на прагматичность и простоту в реализации, этот подход не удовлетворяет многих пользователей. Правило ARM-2 направлено на то, чтобы побудить команды искать новые решения в проектировании и управлении устройствами для обеспечения заданной

функциональности протеза руки во время изменения положения руки.

- ARM-3 Если в конкретных правилах задания не указано иное, манипулировать или прикасаться к любому предмету на трассе, имеющему синие части, разрешается только протезом. Если пилот использует два протеза, то манипулировать или прикасаться к синему предмету разрешается только одним протезом за раз. Выполнять действия с синими предметами или прикасаться к синим элементам разрешается только протезом руки.
- ARM-4 Если какой-либо элемент трассы, который не должен касаться земли, падает на землю, задача считается невыполненной.

### **2.3. Определение задач.**

Каждая задача описана ниже.

#### **2.3.1. Бутылки.**

##### **2.3.1.1. Введение.**

В этой задаче бутылки разного веса должны быть помещены в ящик для бутылок и перенесены к столу. Возле стола бутылки необходимо вынуть из ящика и поставить на стол.

##### **2.3.1.2. Описание задачи.**

Пилот должен перенести бутылки, используя синий ящик для бутылок, и поставить их на стол.

##### **2.3.1.4. Правила задачи.**

ARM-Бутылки-1 Бутылки должны быть перемещены на стол, используя синий ящик. Нельзя касаться бутылок между стартовой и целевой зонами.

ARM-Бутылки-2 Синий ящик нельзя ставить на стол.

ARM-Бутылки-3 Все бутылки должны стоять на столе, в момент пересечения пилотом финишной линии задачи.

ARM-Бутылки-4 Если какая-либо из бутылок опять коснется земли после того, как она была поднята из первоначального положения, задача не выполнена.

ARM-Бутылки-5 Нельзя касаться ящиком земли между стартовой и целевой зонами.

#### **2.3.2. Стаканы.**

##### **2.3.2.1. Введение.**

Сохранение плотного захвата во время изменения положения руки (например, пронации и супинации предплечья, сгибания и разгибания локтя) может быть сложной задачей для пользователей протезов, но это важно во многих ситуациях повседневной жизни, например, при налипании жидкостей или переворачивании предметов. В этом задании пилоты, сидя перед столом, должны составить синие стаканы в вертикальную пирамиду.

### **2.3.2.2. Описание задачи.**

Пилоты должны сложить стаканы в пирамиду, а затем снова их разобрать. Ниже слева первоначальное положение стаканов, в центре – стаканы, сложенные в вертикальную пирамиду, справа – стаканы, сложенные в стопку.

### **2.3.2.3. Правила задачи.**

ARM-Стаканы-1 Если боковая поверхность стакана коснется стола (например, после того, как он упал), задача не выполнена.

ARM-Стаканы-2 Во время выполнения действий со стаканами, пилот должен сидеть на стуле. При этом ноги пилота должны стоять за воображаемой линией между двумя передними ножками стола.

ARM-Стаканы-3 Все синие стаканы необходимо составить на столе в четырехуровневую вертикальную пирамиду (4-3-2-1).

ARM-Стаканы-4 В вертикальной пирамиде все стаканы должны стоять дном вверх.

ARM-Стаканы-5 После составления стаканов в пирамиду пилот должен коснуться стола обеими руками одновременно. После этого пирамиду надо разобрать, а синие стаканы сложить в одну стопку.

ARM-Стаканы-6 Стопка стаканов, перевернутых дном вниз, должна стоять на столе, когда пилот пересекает финишную линию задачи.

### **2.3.2.4. Комментарии.**

- Не будет считаться провалом если синий стакан упадет на стол и случайно приземлится на дно или основание стакана, не опрокидываясь.
- Если стакан падает на пол задание не выполнено.

## **2.3.3. Ёмкости.**

### **2.3.3.1. Введение.**

Умение использовать кухонную утварь (например, столовые приборы, консервный нож) играет важную роль в самостоятельной жизни и включает в себя множество задач, для решения которых необходимы две руки. Кроме того, некоторые предметы на кухне очень деликатны в обращении и требуют очень точного контроля силы захвата. В этом задании пилоты должны выполнить серию заданий, связанных с кухней, таких как открыть бутылку и налить воду в стакан, открыть банку с джемом, консервную банку.

### **2.3.3.2. Описание задачи.**

Пилотам необходимо открыть бутылку и налить воду в стакан и открыть стеклянную банку.

### **2.3.3.3. Правила задачи.**

ARM-Ёмкости-1 Пластиковую бутылку необходимо открыть, а стакан наполнить до метки.

ARM-Ёмкости-2 Разрешается прикасаться рукой к белой крышке пластиковой бутылки. К бутылке можно прикасаться только протезом. ARM-Ёмкости-3 Необходимо снять крышку с банки. Если что-либо из содержимого ёмкостей прольется, задача будет невыполненной.

ARM-Ёмкости-4 Разрешается прикасаться рукой к стеклянной банке. К крышке банки можно прикасаться только протезом.

ARM-Ёмкости-5 Если любой предмет со стола падает на пол задание не выполнено.

#### **2.3.4. Посуда**

##### **2.3.4.1. Введение**

Работа на кухне часто включает в себя манипулирование различными объектами на разной высоте в ограниченном пространстве, например, когда необходимо взять предмет, находящийся внутри шкафа. В этой задаче необходимо взять типичные кухонные предметы и поместить их в заранее определённые целевые места.

##### **2.3.4.2. Описание задачи.**

Синие предметы на кухонном столе необходимо переместить в соответствующие целевые места на полке. Изначально ящик будет закрыт, он показан открытым только для визуализации. Слева внизу: вид стола спереди и сбоку, справа внизу: вид полки спереди.

##### **2.3.4.3. Правила задачи.**

ARM-Посуда-1 Синие столовые приборы необходимо взять из подставки для сушки и положить в лоток для столовых приборов в выдвижном ящике. Ящик должен быть закрыт, когда пилот пересекает финишную линию задания.

ARM-Посуда-2 Синюю тарелку, синюю миску и синий стакан необходимо взять с подставки для сушки и перенести в соответствующие целевые места на полках.

ARM-Посуда-3 Если любой предмет задания падает на пол задание не выполнено.

#### **2.3.5. Уборка.**

##### **2.3.5.1. Введение.**

В повседневной жизни часто приходится брать и выполнять разные действия с разнообразными объектами различной формы, размера, текстуры и веса.

Пилотам надо взять и переместить объекты по отдельности из их первоначального положения на поверхности стола в определенное целевое положение в заранее определенном порядке. Синие объекты различаются по весу, размеру, форме, податливости и текстуре, чтобы бросить вызов различным типам захвата, типам манипуляций и контролю силы захвата.

### **2.3.5.2. Описание задач.**

Предметы необходимо взять и переместить из их первоначального положения на столе в их целевое положение.

### **2.3.5.3. Правила задачи.**

ARM-Уборка-1 Задача считается решенной после того, как все синие объекты будут перемещены в заданном порядке из их первоначального положения на столе в соответствующее положение на башне, установленной на столе.

ARM- Уборка -2 Нельзя перемещать несколько предметов одновременно (например, путем укладки друг на друга).

ARM- Уборка -3 Объекты должны быть перемещены в следующем порядке:

1. Ручка должна быть вставлена в держатель.
2. Пластиковый стаканчик должен быть помещен на верхнюю полку. Если какой-либо из красных шариков выпадает из пластикового стаканчика, задача не выполнена.
3. Флешка должна быть полностью вставлена в разъем.
4. Резиновый шарик должен быть помещен на кольцо рым-болта.
5. Ключ должен быть подвешен на крючок с помощью кольца для ключей.
6. Кофейная кружка должна быть поставлена на полку. Если какой-либо из красных шариков выпадает из кружки, задача не выполнена.
7. Кредитная карта должна быть полностью вставлена в слот для карт.
8. DVD-диск должен быть помещен на полку выше.

ARM- Уборка -4 Все объекты должны быть расположены в их целевом положении при прохождении стартовой линии следующей задачи. В противном случае задача считается невыполненной.

### **2.3.6. Тактильные ящики.**

#### **2.3.6.1. Введение.**

Наличие сенсорной связи от протеза руки может помочь улучшить контроль за моторикой протеза. В этой задаче необходимо идентифицировать объекты определенной формы и текстуры без визуальной обратной связи. Пилоты могут полагаться только на сенсорную обратную связь от протеза (например, звуки, вибрации и т.д.) для решения этой задачи. Пилотам представлены шесть одинаковых по внешнему виду ящиков. Внутри каждого ящика к нижней части прикреплен отдельный предмет. Пилоты могут дотянуться до предмета в коробке рукой с протезом, но не могут видеть содержимое ящика во время выполнения задания (т. е. во время исследования и идентификации объекта). Объекты представлены в случайном порядке и каждый из шести объектов представлен в одном

экземпляре. Как только объект внутри ящика идентифицирован, пилоты помещают соответствующий объект перед этим ящиком. Открывая люк ящика, пилоты могут проверить, соответствует ли объект, помещенный перед коробкой, объекту внутри коробки. Задача решена, если все шесть объектов были правильно определены. Если какой-либо объект не совпадает, задача не выполнена.

#### **2.3.6.2. Описание задачи.**

Объекты должны быть идентифицированы тактильно внутри каждого ящика без визуальной обратной связи. Соответствующие объекты берутся со стола, расположенного напротив, и помещаются перед ящиком.

А) начальное положение: все люки закрыты и соответствующие объекты расположены на столе напротив тактильных ящиков;

В) конечное положение: объекты помещены перед тактильными ящиками и люки открыты.

Внутри каждого ящика один из шести предметов установлен вдоль края деревянного диска. Фактическое положение объекта вдоль края является случайным.

#### **2.3.6.3. Список элементов.**

**Поролоновый куб**

**Поролоновый шар**

**Поролоновый цилиндр**

**Деревянный куб**

**Деревянный шар**

**Деревянный цилиндр**

#### **2.3.6.4. Правила задачи.**

ARM-Тактильные ящики-1 Идентифицировать предметы в ящике можно только с помощью протеза.

ARM-Тактильные ящики-2 Пилотам не разрешается получать визуальную информацию из ящика, например, заглядывая внутрь или прикрепляя камеру к протезу.

ARM-Тактильные ящики-3 После того, как люк ящика был открыт, его нельзя закрывать.

ARM-Тактильные ящики-4 Объекты нельзя менять после того, как люк ящика был открыт.

#### **2.3.6.5. Комментарии.**

Каждый ящик может быть открыт пилотом только после того, как объект помещен перед соответствующим ящиком.

### **2.3.7. Мозаика.**

#### **2.3.7.1. Введение.**

Пилотам нужно выполнить задание, используя возможности своего протеза. Синие ручки предметы по форме и весу. Задача рассчитана на проверку разных захватов и манипуляций предметами.

#### **2.3.7.2. Размеры и описание задачи.**

Синие детали прикреплены к деревянным плиткам. 9 деревянных плиток перекладываются с исходного стола на соседний с такими же размерами. Периметр каждого стола имеет ограничительную рамку.

#### **2.3.6.4. Правила задачи.**

ARM-Мозаика-1 Задача считается выполненной, если все кусочки мозаики размещены в целевой рамке. Порядок и ориентация фрагментов не имеют значения. Не допускается нагромождение деревянных плиток друг на друга, они должны прилегать друг к другу ровно в пределах рамки.

ARM-Мозаика-2 Можно брать только за синие части изделий.

### **2.4. Соревнование и подсчет баллов.**

- Баллов за каждое выполненное задание: 10.
- Общее время на прохождение дистанции: 10 минут

### **3. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ПРОТЕЗЫ НОГ (ПРОТЕЗЫ БЕДРА, ПРОТЕЗЫ ГОЛЕНИ).**

#### **3.1. Критерии отбора.**

##### **3.1.1. Пилот.**

В дополнение к общим критериям отбора пилотов, изложенным в главе 1.5.1 пилоты должны соответствовать следующим критериям, чтобы иметь право на участие в дисциплине Функциональные протезы ног (протезы бедра, протезы голени):

LEG-1-Пилот-1 Пилоты имеет инвалидность, связанную ампутацией нижн(ей)их конечностей. Пилот - пользователь протеза голени или протеза бедра.

##### **3.1.2. Технология.**

В дополнение к Общим правилам, изложенным в главе 1, для дисциплины Функциональные протезы ног применяются следующие особые правила:

Общие комментарии к протезу:

- Допускаются любые виды протезов без питания или с питанием.
- Протез может иметь любое количество активно приводимых (т.е. приводимых в действие) суставов. Остаточные части тела также могут быть снабжены инструментами и электронно и/или механически соединены с протезом.
- Допустимы любые технические средства (и их комбинации) для сбора информации об окружающей среде.
- Для протеза нет ограничений по весу.

#### **3.2. Особые правила для забега.**

LEG-1 Использование любых средств для ходьбы (например, костылей, тростей или аналогичных) во время соревнований не допускается.

LEG-2 Пилотам не разрешается использовать такие предметы, как рюкзаки, сумки, карманы, веревки или свою одежду, для переноски элементов трассы (например, инструментов, тарелок и сумок с заданиями), но разрешается использовать такие вспомогательные средства для переноски компонентов протеза (например, батареек, блоки управления, инструменты, сменное оборудование).

LEG-3 К любому предмету на трассе, который окрашен в красный/жёлтый цвет, нельзя прикасаться какой-либо частью протеза или любой другой частью тела.

LEG-4 С любой частью задачи, которая окрашена в синий цвет, необходимо взаимодействовать протезом (включая обувь) во время выполнения задачи. К любой части задачи, которая окрашена в синий цвет, можно прикасаться протезом только во время выполнения задачи.

LEG-5 Не разрешается прикасаться к протезу руками или любой другой частью тела для поддержки движений.

### **3.3. Описание задач.**

Каждая задача описана ниже.

#### **3.3.1. Ящики**

##### **3.3.1.1. Введение.**

На открытом воздухе часто требуют умения высоко поднимать ноги, точно контролируя положение ног, например, при ходьбе по лесу (перешагивая через ветки, корни или каменные блоки). В этом задании пилоты должны пройти через группу деревянных ящиков, неся в руках предметы.

##### **3.3.1.2. Описание задачи.**

Пилоты должны преодолеть ряд деревянных ящиков (пять пар ящиков). Красные яблоки на тарелках изначально находятся во второй паре ящиков.

##### **3.3.1.3. Правила задачи.**

LEG-Ящики-1 Проходя через ящики, пилоты должны наступить в каждую пару ящиков.

LEG-Ящики-2 Красные яблоки и тарелки должны быть расположены на столе, когда пилот пересекает финишную черту.

LEG-Ящики-3 За один раз можно отнести только одну тарелку и одно яблоко.

LEG-Ящики-3 Браться можно только за тарелку, но не за красное яблоко. Нести красные яблоки можно только балансируя ими на тарелке.

LEG-Ящики-4 Если красное яблоко упадет, задача не выполнена.

LEG-Ящики-5 Пилотам не разрешается прикасаться к ящикам руками или любой другой частью тела, чтобы удержаться на ногах.

LEG-Ящики-6 Ящики нельзя сдвигать с места.

#### **3.3.2. Барьеры.**

##### **3.3.2.1. Введение.**

Иногда необходимо перешагивать через предметы, которые выше стандартных ступеней, или приседать, чтобы пройти под предметами, например, при ходьбе по лесу, на строительной площадке или когда необходимо перелезть через забор. В этом задании пилотам предстоит преодолеть ряд препятствий.

##### **3.3.2.2. Описание задачи.**

Пилоты должны пройти один раз через каждую пару вертикальных перекладин, не сбив ни одну из вертикальных и горизонтальных перекладин. При прохождении между перекладинами ноги необходимо чередовать.

### **3.3.2.3. Правила задачи.**

LEG-Барьеры-1 Две вертикальные перекладины, соединенные по крайней мере одной горизонтальной перекладиной, считаются парой. Пять последовательных пар составляют группу. Пилот должен пересечь группу барьеров один раз.

LEG-Барьеры-2 При прохождении между парами ведущая нога должна чередоваться. Т. е. если при прохождении первой пары ведущей была левая нога, то при прохождении второй пары ведущей должна быть правая нога.

LEG-Барьеры-3 Если пилот сбивает перекладину, либо ударившись о столб, либо о перекладину, задание считается невыполненным.

LEG-Барьеры-4 Пилотам не разрешается хвататься за какую-либо перекладину или шест рукой или удерживать их какой-либо другой частью тела.

### **3.3.3. Камни.**

#### **3.3.3.1. Введение.**

Во время прогулки открытым воздухом, например, по природной тропинке, грунт иногда ведет себя неожиданным образом, в этом случае походку необходимо адаптировать к такой поверхности, чтобы сохранить равновесие.

#### **3.3.3.2. Описание задачи.**

Пилоты должны пересечь шаткие камни, не касаясь земли.

#### **3.3.3.3. Правила задачи.**

LEG-Камни-1 Ноги необходимо чередовать. Нельзя пропускать (перешагивать, перепрыгивать) камни.

LEG-Камни-2 На камни можно наступать двумя ногами одновременно.

LEG-Камни-3 Задача провалена, если пилот касается поверхности между камнями.

### **3.3.4. Брёвна.**

#### **3.3.4.1. Введение.**

Способность сохранять равновесие тела имеет важное значение во многих ситуациях в повседневной жизни, например, при подъеме на ступеньку или при ходьбе по очень узкой тропинке. В этом задании пилоты должны по отдельности поднять и отнести два ведра в целевую зону, проходя по узкому деревянному бревну.

### **3.3.4.2. Описание задачи.**

Пилот должен приступить к выполнению задания, наступив на первое бревно из зоны старта. Затем пилот должен перенести ведра (по одному за раз) в конец каждого бревна и поставить их в целевую зону, т.е. между концами двух бревен, близко к финишной черте.

### **3.3.4.3. Правила задачи.**

LEG-Брёвна-1 Как только нога пилота покинет стартовую зону, она должна снова коснуться земли только в целевой зоне и только тогда, когда оба ведра будут размещены в целевую зону.

LEG-Брёвна-2 Одно ведро необходимо перенести, используя левое бревно. Одно ведро необходимо перенести, используя правое бревно.

LEG-Брёвна-3 Разрешается переносить только одно ведро за раз.

LEG-Брёвна-4 Ведро, поднятое из первоначального положения, опять может коснуться земли только в целевой зоне. Менять руки при переносе ведра запрещено.

LEG-Брёвна-5 Пилоты могут поднимать ведра с земли, только стоя двумя ногами на первом балансировочном бревне.

LEG-Брёвна-6 Не разрешается прыгать по бревну на не протезированной ноге.

## **3.3.5. Косогор.**

### **3.3.5.1. Введение.**

В повседневной жизни иногда приходится ходить по неровным тропинкам, например, когда вы идёте по туристическим тропам или через поле. В этой задаче проверяется способность контролировать расстояние между носком стопы протеза и неровной поверхностью. Когда вы выходите на улицу, тип поверхности и, следовательно, сила взаимодействия между ногой и землей может варьироваться в зависимости от типа поверхности.

В этой задаче пилоты должны пройти по наклонной плоскости, балансируя предметами в руках.

### **3.3.5.2. Правила задачи.**

LEG-Наклонная поверхность-1 Пилоты должны пересечь наклонную поверхность, обогнуть красный столб и затем снова пересечь наклонную плоскость в противоположном направлении.

LEG-Наклонная поверхность-2 Пилотам не разрешается перешагивать через ящики любой ногой. Им разрешено прикасаться к ящикам, но, если какой-либо из ящиков сдвинется, задача будет не выполнена.

LEG-Наклонная поверхность-3 Пилоты должны входить и выходить из препятствия по серым рампам, то есть обе ноги должны полностью пересечь разделительную линию между серой и зеленой поверхностями.

LEG-Наклонная поверхность-4 Тарелку с тремя красными яблоками, первоначально находящуюся на деревянном ящике, необходимо нести при прохождении наклонной плоскости в обоих направлениях. После пересечения наклонной плоскости дважды тарелку с красными яблоками необходимо вернуть в исходное положение на деревянном ящике.

LEG-Наклонная поверхность-5 Если какое-либо из красных яблок упадет, задание будет считаться невыполненным.

LEG-Наклонная поверхность-6 Разрешается прикасаться только к тарелке, но не к красным яблокам. Переносить красные яблоки можно только балансируя ими на тарелке.

### **3.3.5.3 Комментарии.**

- Выполнив задание (т. е. дважды пройдя по наклонной плоскости и поставив тарелку с красными яблоками на деревянный ящик), пилоты переходят к линии старта следующего задания, проходя наклонную плоскость с нижней стороны.

### **3.3.6. Пенальти.**

#### **3.3.6.1. Размеры и описание задачи.**

Пилот последовательно бьет одной ногой по 5 мячам, стоящим в линию, пытаясь попасть в ворота.

#### **3.3.6.2. Правила задачи.**

LEG-Пенальти-1 Удар наносится здоровой ногой, опорной является нога с протезом.

### **3.4. Соревнование и подсчет баллов.**

Баллов за каждое выполненное задание: 10.

Общее время на прохождение дистанции:

- Для участников с протезом бедра 4 мин.
- Для участников с протезом голени 3 мин.